

Jobs

Jobslots, Jobs, Happy Hour

Jobslots

Jeder Spieler besitzt zu Beginn **einen kostenlosen Jobslot**.

Mit diesem kann er sich für **einen** der **8 Jobs** entscheiden.

Bei Erreichen von Stufe **40** des Jobs habt ihr die Möglichkeit **einen weiteren Jobslot** zu erwerben.

Mit diesem habt ihr dann die Möglichkeit, euch für **einen weiteren Job** eurer Wahl zu entscheiden.

Dieser erlaubt es euch, bei Erfüllen der oberen Bedingungen, noch einen weiteren **Jobslot** zu erwerben.

Dies könnt ihr so lange wiederholen bis ihr bis zu 4 Jobs besitzt.

Der erste zusätzliche **Jobslot** kostet **100.000** Pixel, der zweite zusätzliche **Jobslot** **250.000** Pixel der dritte zusätzliche **Jobslot** **750.000** Pixel.

Gold-Premium-Spieler bekommen auf jeden weiteren **Jobslot** einen 25% Rabatt.

Ab dem zweiten **Job** erhaltet ihr für jeden weiteren **Job** 10?% weniger **Job**-XP in allen Jobs. Das bedeutet: Bei drei Jobs bekommt ihr überall 20?% weniger XP, bei vier Jobs (dem Maximum) sogar 30?% weniger XP.

Jobs

Für das Erledigen jobspezifischer Tätigkeiten steigt man im Joblevel.

Holzfäller - Fällen von Bäumen, Pflanzen von Bäumen

Sammler - Ernten von Pilzen, Süßbeeren, Äpfeln, Honig, Blumen, Ranken und Kakaobohnen

Minenarbeiter - Abbau von Gestein und Bodenschätzen sowie von Netherquarz und Glowstone

Veredler - Brennen von Erzen, Stein und Bruchstein, Herstellen von Glas, Netherziegeln und Holzkohle

Gärtner - An- und Abbau von Weizen, Karotten, Kartoffeln usw.

Metzger - Schlachten von Tieren

Abenteurer - Töten von feindlichen und neutralen Kreaturen

Seemann - Angeln von Fischen, Beifang und Schätzen, Abbau von Korallen, Töten von feindlichen Wasserkreaturen und Tintenfischen

Ihr könnt einen **Job** annehmen, indem ihr im Chat auf die entsprechende Meldung beim Einloggen achtet oder das **Job**-Viertel in der Hauptstadt besucht und dort das **Job** Beitreten Schild nutzt.

Einen **Job** verlassen könnt ihr auch im **Job**-Viertel an dem entsprechenden Schild. (**Achtung! Ihr verliert euren **Job** Fortschritt damit.**)

Mit höherem **Job** Level könnt ihr auch mehr Gegenstände im **Jobshop** verkaufen. die Jobstufen sind bei Level 10, 30, 50, 70

Befehle

/jobs stats - Zeigt deine Joblevel an

/jobs browse - Zeigt alle verfügbaren Jobs an

/jobs info [jobname] - Zeigt die eines Jobs an

/jobs toggle - Schaltet die Fortschrittsanzeige des Joblevels in Action- bzw. Bossbar aus

Happy Hour

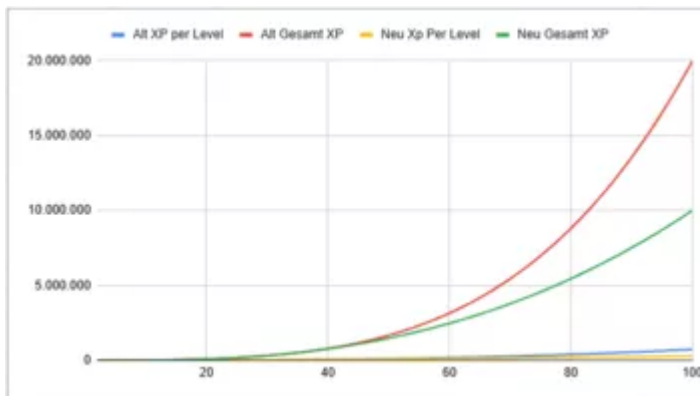
Während der täglichen Happy Hour von 20 bis 21 Uhr erhältst du einen 20%igen Bonus auf die gesamte Erfahrung in allen Jobs. Dieser Bonus wird zusätzlich zu den [Job](#) Boostern aus den Voteboxen gewährt.

Benötigte Joberfahrung

In beiden Spoilern sind Grafiken enthalten. Eine zeigt den Verlauf, wie die benötigte Erfahrung steigt, je höher das [Job](#)-Level wird. Die andere enthält eine Tabelle, in der die Gesamterfahrung aufgelistet ist, die man benötigt, um ein bestimmtes Level zu erreichen.

Grafik

Die folgende Grafik zeigt grob den Verlauf der benötigten Joberfahrung



Leveltabelle

Level Benötigte Gesamterfahrung

1	1.021
10	18.565
20	94.491
30	311.869
40	769.187
50	1.476.779
60	2.467.039
70	3.778.382
80	5.447.498
90	7.509.847
100	10.000.000