Jobs

Jobslots, Jobs, Happy Hour

Jobslots

Jeder Spieler besitzt zu Beginn **einen kostenlosen Jobslot**.
Mit diesem kann er sich für **einen** der **8 Jobs** entscheiden.

Bei Erreichen von Stufe 4**0** des Jobs habt ihr die Möglichkeit **einen weiteren Jobslot** zu erwerben.
Mit diesem habt ihr dann die Möglichkeit, euch für **einen weiteren Job** eurer Wahl zu entscheiden.
Dieser erlaubt es euch, bei Erfüllen der oberen Bedingungen, noch einen weiteren Jobslot zu erwerben.
Dies könnt ihr so lange wiederholen bis ihr bis zu 4 Jobs besitzt.

Der erste zusätzliche Jobslot kostet **100.000** Pixel, der zweite zusätzliche Jobslot **250.000** Pixel der dritte zusätzliche Jobslot **750.000** Pixel.

Gold-Premium-Spieler bekommen auf jeden weiteren Jobslot einen 25% Rabatt.

Ab dem zweiten Job erhaltet ihr für jeden weiteren Job 10?% weniger Job-XP in allen Jobs. Das bedeutet: Bei drei Jobs bekommt ihr überall 20?% weniger XP, bei vier Jobs (dem Maximum) sogar 30?% weniger XP.

Jobs

Für das Erledigen jobspezifischer Tätigkeiten steigt man im Joblevel.
Holzfäller - Fällen von Bäumen, Pflanzen von Bäumen
Sammler - Ernten von Pilzen, Süßbeeren, Äpfeln, Honig, Blumen, Ranken und Kakaobohnen
Minenarbeiter - Abbau von Gestein und Bodenschätzen sowie von Netherquarz und Glowstone
Veredler - Brennen von Erzen, Stein und Bruchstein, Herstellen von Glas, Netherziegeln und Holzkohle
Gärtner - An- und Abbau von Weizen, Karotten, Kartoffeln usw.
Metzger- Schlachten von Tieren
Abenteurer - Töten von feindlichen und neutralen Kreaturen
Seemann - Angeln von Fischen, Beifang und Schätzen, Abbau von Korallen, Töten von feindlichen Wasserkreaturen und Tintenfischen

Ihr könnt einen Job annehmen, indem ihr im Chat auf die entsprechende Meldung beim Einloggen achtet oder das Job-Viertel in der Hauptstadt besucht und dort das Job Beitreten Schild nutzt.

Einen Job verlassen könnt ihr auch im Job-Viertel an dem entsprechenden Schild. (Achtung! Ihr verliert euren Job Fortschritt damit.)

Mit höherem Job Level könnt ihr auch mehr Gegenstände im Jobshop verkaufen. die Jobstufen sind bei Level 10, 30, 50, 70

Befehle

/jobs stats - Zeigt deine Joblevel an

/jobs browse - Zeigt alle verfügbaren Jobs an

/jobs info *[jobname]* - Zeigt die eines Jobs an

/jobs toggle - Schaltet die Fortschrittsanzeige des Joblevels in Action- bzw. Bossbar aus

Happy Hour

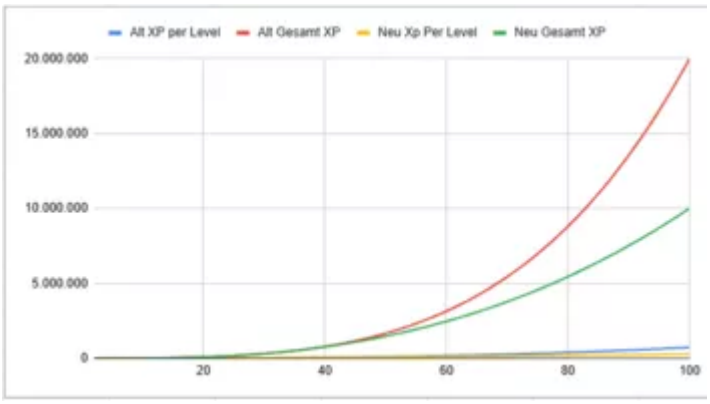
Während der täglichen Happy Hour von 19 bis 20 Uhr erhältst du einen 20%igen Bonus auf die gesamte Erfahrung in allen Jobs. Dieser Bonus wird zusätzlich zu den Job Boostern aus den Voteboxen gewährt.

Benötigte Joberfahrung

In beiden Spoilern sind Grafiken enthalten. Eine zeigt den Verlauf, wie die benötigte Erfahrung steigt, je höher das Job-Level wird. Die andere enthält eine Tabelle, in der die Gesamterfahrung aufgelistet ist, die man benötigt, um ein bestimmtes Level zu erreichen.

Grafik

Die folgende Grafik zeigt grob den Verlauf der benötigten Joberfahrung



Leveltabelle

Level	Benötigte Gesamterfahrung
1	1.021
10	18.565
20	94.491
30	311.869
40	769.187
50	1.476.779
60	2.467.039
70	3.778.382
80	5.447.498
90	7.509.847
100	10.000.000