

Jobs

Jobslots, Jobs, Happy Hour

Jobslots

Jeder Spieler besitzt zu Beginn **einen kostenlosen Jobslot**.
Mit diesem kann er sich für **einen** der **8 Jobs** entscheiden.

Bei Erreichen von Stufe **40** des Jobs habt ihr die Möglichkeit **einen weiteren Jobslot** zu erwerben.
Mit diesem habt ihr dann die Möglichkeit, euch für **einen weiteren Job** eurer Wahl zu entscheiden.
Dieser erlaubt es euch, bei Erfüllen der oberen Bedingungen, noch einen weiteren **Jobslot** zu erwerben.
Dies könnt ihr so lange wiederholen bis ihr bis zu 4 Jobs besitzt.

Der erste zusätzliche **Jobslot** kostet **100.000** Pixel, der zweite zusätzliche **Jobslot** **250.000** Pixel der dritte zusätzliche **Jobslot** **750.000** Pixel.

Gold-Premium-Spieler bekommen auf jeden weiteren **Jobslot** einen 25% Rabatt.

Ab dem zweiten **Job** erhaltet ihr für jeden weiteren **Job** 10% weniger **Job-XP** in allen Jobs. Das bedeutet:
Bei drei Jobs bekommt ihr überall 20% weniger XP, bei vier Jobs (dem Maximum) sogar 30% weniger XP.

Jobs

Für das Erledigen jobspezifischer Tätigkeiten steigt man im Joblevel.

Holzfäller - Fällen von Bäumen, Pflanzen von Bäumen

Sammler - Ernten von Pilzen, Süßbeeren, Äpfeln, Honig, Blumen, Ranken und Kakaobohnen

Minenarbeiter - Abbau von Gestein und Bodenschätzen sowie von Netherquarz und Glowstone

Veredler - Brennen von Erzen, Stein und Bruchstein, Herstellen von Glas, Netherziegeln und Holzkohle

Gärtner - An- und Abbau von Weizen, Karotten, Kartoffeln usw.

Metzger - Schlachten von Tieren

Abenteurer - Töten von feindlichen und neutralen Kreaturen

Seemann - Angeln von Fischen, Beifang und Schätzen, Abbau von Korallen, Töten von feindlichen Wasserkreaturen und Tintenfischen

Ihr könnt einen **Job** annehmen, indem ihr im Chat auf die entsprechende Meldung beim Einloggen achtet oder das **Job**-Viertel in der Hauptstadt besucht und dort das **Job** Beitreten Schild nutzt.

Einen **Job** verlassen könnt ihr auch im **Job**-Viertel an dem entsprechenden Schild. (**Achtung! Ihr verliert euren Job Fortschritt damit.**)

Mit höherem **Job** Level könnt ihr auch mehr Gegenstände im **Jobshop** verkaufen. die Jobstufen sind bei Level 10, 30, 50, 70

Befehle

/jobs stats - Zeigt deine Joblevel an

/jobs browse - Zeigt alle verfügbaren Jobs an

/jobs info [jobname] - Zeigt die eines Jobs an

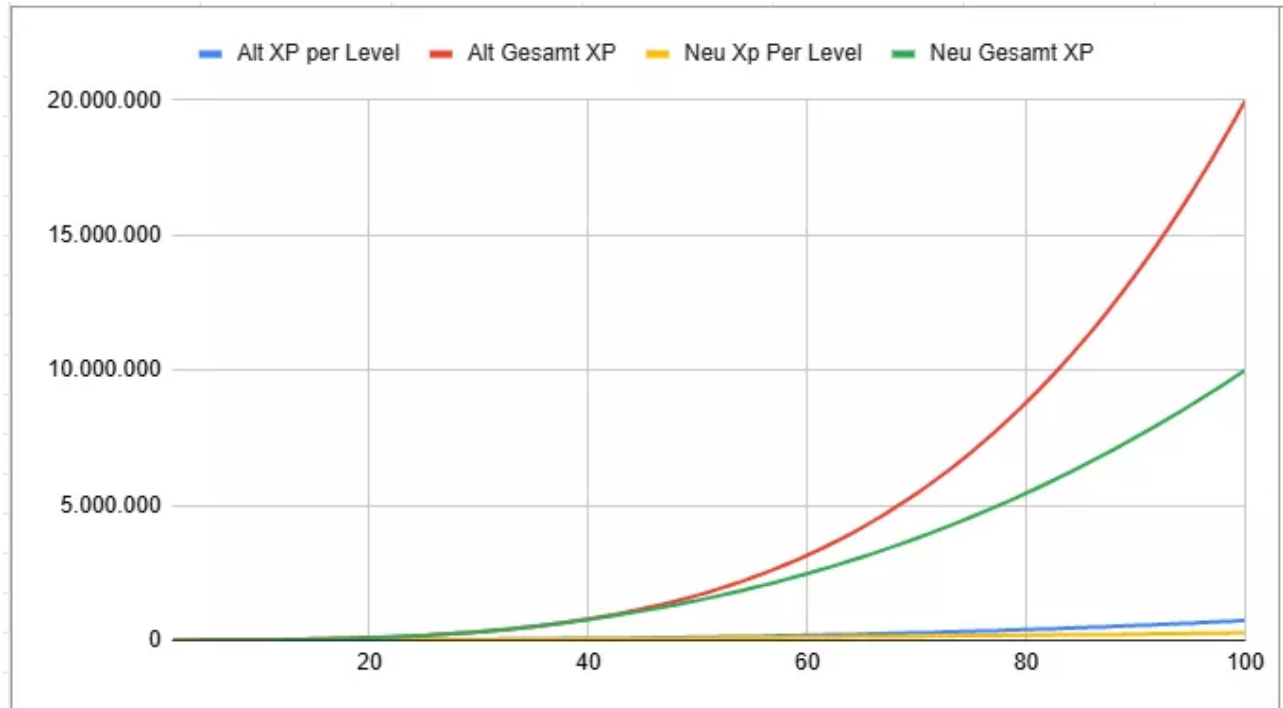
/jobs toggle - Schaltet die Fortschrittsanzeige des Joblevels in Action- bzw. Bossbar aus

Happy Hour

Während der täglichen Happy Hour von 19 bis 20 Uhr erhältst du einen 20%igen Bonus auf die gesamte Erfahrung in allen Jobs. Dieser Bonus wird zusätzlich zu den [Job](#) Boostern aus den Voteboxen gewährt.

Benötigte Joberfahrung

In beiden Spoilern sind Grafiken enthalten. Eine zeigt den Verlauf, wie die benötigte Erfahrung steigt, je höher das [Job](#)-Level wird. Die andere enthält eine Tabelle, in der die Gesamterfahrung aufgelistet ist, die man benötigt, um ein bestimmtes Level zu erreichen.



Leveltabelle

Level Benötigte Gesamterfahrung

1	1.021
10	18.565
20	94.491
30	311.869
40	769.187
50	1.476.779
60	2.467.039
70	3.778.382

80	5.447.498
90	7.509.847
100	10.000.000