

Jobs

Jobslots, Jobs, Happy Hour

Jobslots

Jeder Spieler besitzt zu Beginn **einen kostenlosen Jobslot**.
Mit diesem kann er sich für **einen der 8 jobs** entscheiden.

Bei Erreichen von Stufe **30** des jobs habt ihr die Möglichkeit **einen weiteren Jobslot** zu erwerben.
Mit diesem habt ihr dann die Möglichkeit, euch für **einen weiteren Job** eurer Wahl zu entscheiden.
Dieser erlaubt es euch, bei Erfüllen der oberen Bedingungen, noch einen weiteren **Jobslot** zu erwerben.
Dies könnt ihr so lange wiederholen bis ihr alle 8 Jobs besitzt.

Der erste zusätzliche **Jobslot** kostet **100.000** Pixel, der zweite zusätzliche **Jobslot** **150.000** Pixel der dritte zusätzliche **Jobslot** **200.000** Pixel der 4. **200.000** Pixel und dann geht es in 100.000er schritten so weiter.

Gold-Premium-Spieler haben von Beginn an freien Zugriff auf **einen** zusätzlichen **Jobslot**, sofern sie nicht schon alle Jobs besitzen. Sie zahlen somit nicht den letzten **Jobslot**.

Jobs

Für das Erledigen jobspezifischer Tätigkeiten steigt man im Joblevel.

Holzfäller - Fällen von Bäumen, Pflanzen von Bäumen

Sammler - Ernten von Pilzen, Süßbeeren, Äpfeln, Honig, Ranken und Kakaobohnen

Minenarbeiter - Abbau von Gestein und Bodenschätzen sowie von Netherquarz und Glowstone

Veredler - Brennen von Erzen, Stein und Bruchstein, Herstellen von Glas, Netherziegeln und Holzkohle

Gärtner - An- und Abbau von Weizen, Karotten, Kartoffeln usw.

Tierzüchter - Vermehren und Schlachten von Tieren

Abenteurer - Töten von feindlichen und neutralen Kreaturen

Seemann - Angeln von Fischen, Beifang und Schätzen, Abbau von Korallen, Töten von feindlichen Wasserkreaturen und Tintenfischen

Ihr könnt einen **Job** annehmen, indem ihr im Chat auf die entsprechende Meldung beim Einloggen achtet oder das **Job**-Viertel in der Hauptstadt besucht und dort das **Job** Beitreten Schild nutzt.

Einen **Job** verlassen könnt ihr auch im **Job**-Viertel an dem entsprechenden Schild. (**Achtung! Ihr verliert euren Job Fortschritt damit.**)

Mit höherem **Job** Level könnt ihr auch mehr Gegenstände im Jobshop verkaufen. die Jobstufen sind bei Level 1, 10, 30, 50

Befehle

/jobs stats - Zeigt deine Joblevel an

/jobs browse - Zeigt alle verfügbaren Jobs an

/jobs info [jobname] - Zeigt die eines Jobs an

/jobs toggle - Schaltet die Fortschrittsanzeige des Joblevels in Action- bzw. Bossbar aus

Happy Hour

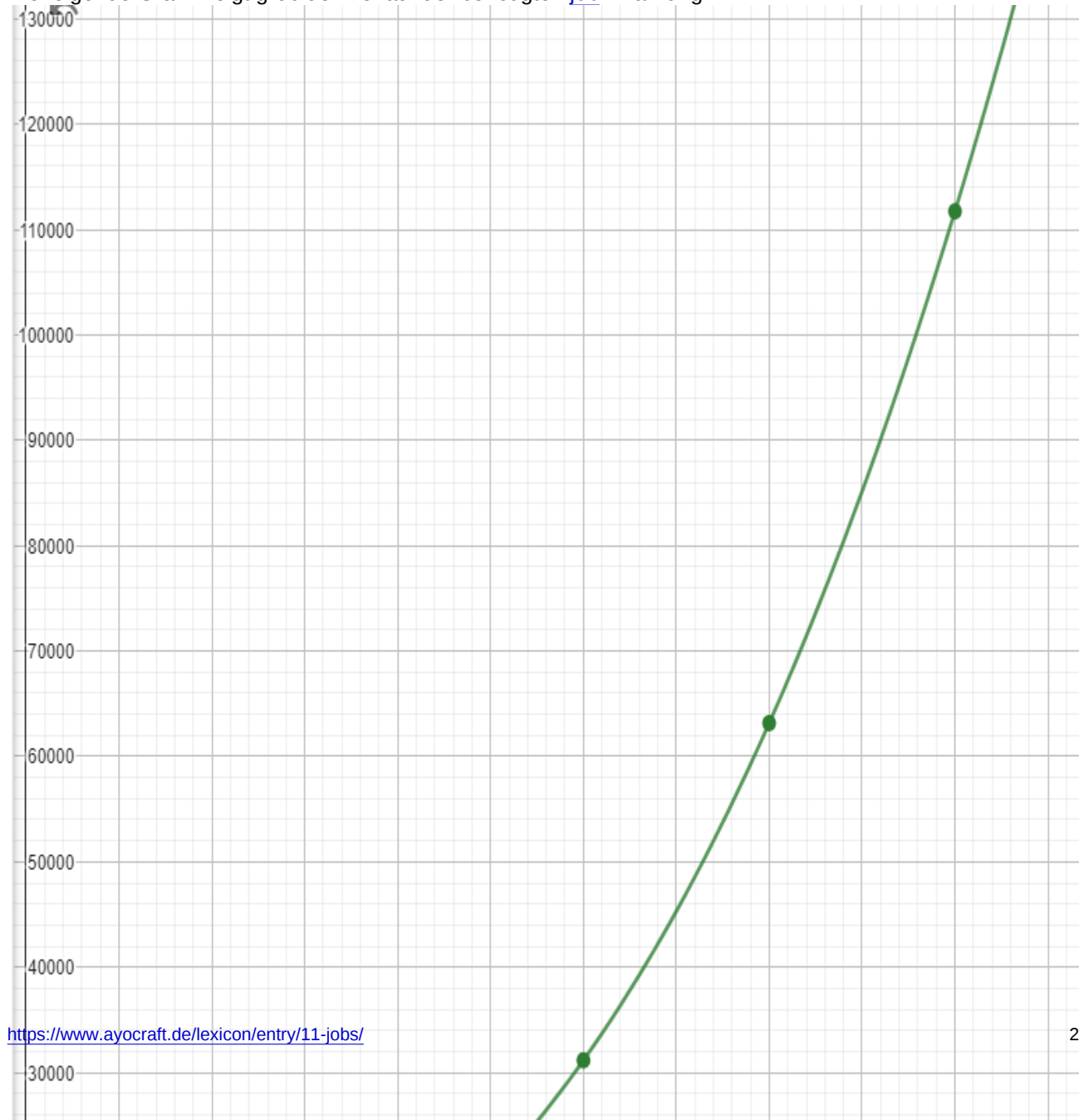
Während der täglichen Happy Hour von 19 bis 20 Uhr erhältst du einen 20%igen Bonus auf die gesamte Erfahrung in allen Jobs. Dieser Bonus wird zusätzlich zu den [Job](#) Boostern aus den Voteboxen gewährt.

Benötigte [Job](#) Erfahrung

In beiden Spoilern sind Grafiken enthalten. Eine zeigt den Verlauf, wie die benötigte Erfahrung steigt, je höher das [Job](#)-Level wird. Die andere enthält eine Tabelle, in der die Gesamterfahrung aufgelistet ist, die man benötigt, um ein bestimmtes Level zu erreichen.

Grafik

Die folgende Grafik zeigt grob den verlauf der benötigten [job](#) Erfahrung



Jobs Klein
keine
Level tabelle

Level Benötigte gesamt Erfahrung

1	1.021
10	18.565
20	94.491
30	311.869
40	787.251
50	1.670.846
60	3.147.726
70	5.439.022
80	8.803.125
90	13.536.886
100	19.976.817
150	92.474.287