Preisliste

Preisliste für Staffdienstleistungen und ähnliches

1. Grundstücke/Lizenzen

Erstes Grundstück: **2500** Blöcke, von Anfang an vorhanden und **Gratis**
Weiteres Grundstück: **Gratis** (bedarf Genehmigung durch den Staff)

2. Protections (Regionen)

Erster Claim ab dem User-Rang und **Gratis**
Weiterer Claim **gratis**, per Petition beim Staff zu beantragen

3. Warps

Warp zu deinem Grundstück oder Projekt: **100.000 Pixel + Baufortschritt** (bedarf Genehmigung durch den Staff)

4. Staffdienstleistungen

Spawner versetzen: **2.000 Pixel**
Namensänderung eines Vintageshop Items: **25.000 Pixel**

4.1 Worldeditdienstleistungen

Fließendes Wasser in stehendes Wasser ändern: **Gratis**
Austrocknen von Gewässern, je nach Größe der Wasserfläche: 5k (bis zu 5.000 Wasserblöcke), 15k (bis zu 15.000 Wasserblöcke), 30k (unbegrenzt)
Verschieben von Grundstücken oder einzelnen Gebäuden: **5.000 Pixel**
Ausheben von Kellern: **0,25 Pixel/Block** bei einem Mindestpreis **10.000 Pixel**
Grundstücksabriss für Umzug: Der erste Abriss ist **gratis**, jeder weitere kostet **10.000 Pixel**
Auffüllen von Kellern: Material -> Stein/Erde und ab Höhe 0 Deepslate. **0,25 Pixel/Block** bei einem Mindestpreis **10.000 Pixel**
Blätter von Bäumen entfernen: **Gratis**

Maximalpreis beim Aushöhlen/Auffüllen von Kellern sind **100.000 Pixel** (Der Rest geht dann auf uns ;D)

5. Mall/Einkaufszentrum

Miete für **2** ***Wochen***: 4**.000 Pixel** (Alle 2 Wochen am Versteigerungstag fällig! Infos vor dem Einkaufszentrum).

6. Flags

Flags für die verschiedenen Mobtypen (**40.000 Pixel** pro Flag)

ambient-spawn: Verhindert das Spawnen von Fledermäusen, Bienen usw.
animal-spawn: Verhindert das Spawnen von friedlichen und neutralen Tieren
aquatic-spawn: Verhindert das Spawnen von allen Wasserbewohnern außer Ertrunkenen
monster-spawn: Verhindert das Spawnen von feindlichen Mobs