

Projekt-Informationen

Dieser Guide enthält Infos zum Projektantrag, den generellen Regeln und freischaltbaren Features für Projekte.

Vorbemerkungen

- Das bislang geltende Regelwerk für Städte wird durch ein vereinfachtes Projekt-Konzept abgelöst. Hierbei soll der Fokus auf dem gemeinsamen Bauen ohne große Hürden liegen.
- Bei Unklarheiten, Ideen für Projekt-Events mit Staff-Unterstützung oder bei gut begründeten Abweichungen vom Regelwerk, kommt bitte direkt auf den Staff zu. Wir streben ein lebendiges und motivierendes Projekt-System auf Ayocraft an, an dem möglichst viele Spieler teilhaben.

Grundlegende Regeln

- Für Farmen werden im Sinne der Server-Performance die gleichen Regeln angewendet wie für Spieler-Grundstücke. (Gemeint sind insbesondere die geltenden Limitierungen für Mobs, [Spawner](#)-Räume und sonstige leistungsbeeinträchtigende Blöcke und Anlagen, siehe Server-Regeln)
- Das Graben auf der Projektfläche dient ausschließlich der Raumgewinnung, es soll also nicht der komplette Untergrund ausgehoben werden, um Rohstoffe zu sammeln.
- Der Projektleiter darf weitere Regeln zu dem Projekt definieren, solange diese nicht gegen die Serverregeln verstoßen.

Projektantrag

Um ein Projekt zu starten, muss es im Forum oder [Discord](#) beantragt werden. Die folgenden Angaben gehören hinein:

- Projekt-Name, Thema, Start-Mitglieder und Projektleiter
- Baustandort und Größe (mit Begründung)
- grober Bauplan für die Startfläche
- Präsentation des Baustils (vorgebaut oder echte Vorlagen)

Bei Projektstart gibt es die folgenden Grundfunktionen:

- kostenlose Projektfläche
- [Projektmanager](#) mit Konto und Mitgliederübersicht
- Monster Flag

Weitere Features

Nach 14 Tagen wird das Projekt durch den Staff begutachtet. Wurden erkennbare Fortschritte* erzielt, wird das Projekt "aktiv" geschaltet und weitere Features lassen sich nutzen:

- Projekttag im Chat (via /project represent ProjektName)
- Portschild am Spawn
- eigener [Discord](#)-Channel (auf Anfrage ab 5 aktiven Mitgliedern)

- Forensektion (auf Anfrage bei gut begründetem Verwendungszweck*)
- Erweiterung der Baufläche (auf Anfrage, wenn die bisherige Fläche vollständig bebaut wurde oder mit sinnvoller Begründung*)
- Möglichkeit zur Veranstaltung von Events ggf. mit Hilfe des Staff

*Anmerkung: Die Beurteilung, z.B. zum Projektfortschritt, zu Erweiterungen oder zur Notwendigkeit weiterer Features, erfolgt immer individuell und subjektiv durch den Staff.

Ergänzende Informationen:

- Grundsätzlich sind Soloprojekte bei einem besonders guten Antrag möglich, dem Projektleiter muss jedoch bewusst sein, dass an Soloprojekte ein strengerer Maßstab angelegt wird als an gewöhnliche Projekte. Das äußert sich zum Beispiel in einer kleineren genehmigten Startgröße oder ausbleibenden Features, wie zum Beispiel einem Projekt-Channel im [Discord](#).
- Diese Version des Regelwerks soll die Gründung von Projekten unmittelbar ab dem Reset ermöglichen. Der Staff behält sich vor, das Regelwerk in Zukunft zu erweitern und weitere freischaltbare Features anzubieten.