

Ayolith

Inhaltsverzeichnis

- [1 Ayolith](#)
- [2 Villager](#)

Informationen zum Erhalt und Nutzen von Ayolith

1 Ayolith

- Nach dem Sommerlochevent hält es nun Einzug in den Spielverlauf von Ayocraft.
- Ayolith kann jobübergreifend durch verschiedene Quellen gesammelt werden, z. B.:
 - Stein-Eisenerz, -Golderz, -Diaerz
 - Pilze, Kakao
 - Rote Beete, Netherwarzen
 - Akazie, Mangrove, Kirsche
 - Als Schatz angelbar
 - Phantome, Zombified Piglin
 - Hasen
 - End Cities, Treasure Bastionen, Ancient Cities und Trial [Spawner](#)
- Es droppt zusätzlich zu den eigentlichen Drops und ist stapelbar bis **99**.
- Verwendbar für Handel mit Villagern und Spielern.
- Wir arbeiten natürlich an weiteren Anwendungsmöglichkeiten.

2 Villager

- **Ayolith** ersetzt **Emeralds** als Währung.
- Der Grundgedanke dabei war, einen (besseren) Zugang zu bestimmten Items und Blöcken zu gewähren und die Anzahl an nutzlosen Trades bei Villagern zu reduzieren und sie trotz fehlendem Mending attraktiv zu gestalten.
- Zunächst nur **9 Villager-Varianten** verfügbar. Somit sind wir für zukünftige Änderungen innerhalb von [Minecraft](#) gut gewappnet.
 - 8 Varianten mit festen Trades
 - 1 Variante (Bücher) mit zufälligen Wahrscheinlichkeiten wie „früher“

Welche Villager gibt es genau:

1. Bauer
2. Fischer
3. Fleischer
4. Geistlicher
5. Grobschmied
6. Kartograf
7. Maurer
8. Panzermacher
9. Bibliothekar