Claim-Guide

Alles ??bers claimen und Claims.

Grundsätzliches

Claims sind eure Grundstücke und sichern eure Fläche, auf der ihr bauen dürft!

Anzahl Claims pro Spieler - **1** (weitere können beantragt werden)

Claimblöcke werden über Spielzeit erlangt

Anfängliche Blockanzahl - **2500**

Claimblöcke pro Stunde Spielzeit - **100** (Achtung: nur aktive Spielzeit auf der Hauptwelt zählt!)

Maximale Blockanzahl - **10000**

Minimale Größe eines Claims - **25x25** Blöcke

Werkzeuge

Goldschaufel/ClaimTool - Zum Erstellen und Bearbeiten eures Claims/Grundstückes

Stock/InspectTool - Visualisiert ein Grundstück (Shift-Rechtsklick: Zeigt alle Claims in der Umgebung an.)

Funktionsweise

1. Sucht euch eure Fläche auf der ihr Bauen wollt.
2. Claimt euch nun erstmal grob euer Grundstück vor.
3. Dies macht ihr mit der Goldschaufel/ClaimTool. Dafür macht ihr ein Rechtsklick auf eine Ecke und ein zweiten Rechtsklick auf die diagonale Ecke gegenüber. Es muss noch nicht direkt 50*50 sein, aber mindestens 25*25.
4. Jetzt nutzt ihr den Stock/InspectTool, damit seht ihr mit Goldblöcken und Glowstone eure markierten Eckpunkte.
   Nun könnt ihr einen der Eckpunkte mit der Goldschaufel per Rechtsklick anklicken und einen Block außerhalb/innerhalb eures Claims auch mit der Goldschaufel per Rechtsklick anklicken. Somit habt ihr diese Ecke eures Grundstücks verschoben. Falls ihr so euer Grundstück verkleinert, stellt sicher, dass ihr alle Blöcke die sich nach der Verkleinerung außerhalb eures Grundstücks befinden entfernt.
5. Dies wiederholt ihr jetzt mit allen Eckpunkten bis ihr eure gewünschte Grundstücks Größe und Grundstück Platzierung habt.

Claims und Subclaims gehen immer vom Bedrock bis zur maximalen Bauhöhe!

Subclaims werden auf die gleiche Weise gesetzt. Subclaims können ausschließlich innerhalb eures Hauptclaims gesetzt werden. Mit /subdivideclaims schaltet ihr dem Modus des Claimtools dafür um.

Was sind Subclaims: Subclaims sind quasi Claims in Claims. Ihr könnt somit euer Claim/GS in einzelne Teilstücke unterteilen. Das ermöglicht euch einzelne Gebiete in eurem Claim unterschiedlich zu bearbeiten. Damit ist es euch möglich lediglich Spieler auf gewisse Gebiete zu berechtigen, oder auch Flags nur für gewisse Bereiche eures Claims zu setzen.

Projektowner können leider auf ihrem Projektclaim **keine** Subclaims setzen. Wenn ihr einen Subclaim auf eurem Projekt möchtet sprecht ein Staffmitglied an oder eröffnet eine Pe (/pe new). Steckt dann am besten den Bereich wo ihr euren Subclaim haben möchtet sichtbar ab!

Bildliche Veranschauung des Claimvorgangs



Befehle

Allgemeine Befehle

/AbandonClaim - Löscht euren Claim (Achtung: ohne Nachfrage!). Löscht euren Subclaim wenn ihr in diesem steht. (ihr löscht aber nicht euer gebautes, lediglich den Claim!)

/AbandonToplevelClaim - Löscht euren Claim und alle sich darin befindenden Subclaims (Achtung: ohne Nachfrage!).

/SubdivideClaims - Ändert den Modus des Claimtools in "Subdivide" (Wird wieder in den Standardmodus gesetzt, wenn die Goldschaufel aus der Hand gelegt wird)

/BasicClaims - Setzt den Modus des Claimtools wieder auf "Basicclaims".

/restrictsubclaim - Wenn du in einem deiner Subclaims stehst, kannst du damit verhindern, dass die Permissions (die Rede ist von Trustpermissions) vom Hauptclaim auf deinen Subclaim übertragen werden. Flags werden aber übernommen.

/Claimslist - Listet alle deine Claims auf.

/expandclaim [Blockanzahl] - Erweitert euren Claim um x Blöcke in die Blickrichtung in welche ihr schaut. Eine negative Blockanzahl (z.B. -5) verkleinert den Claim um die angegebenen Blöcke. Befehl funktioniert nur wenn ihr dabei die Goldschaufel/das Claimtool in der Hand haltet!

Trust Befehle

/trust [Spielername] - Gibt einem Spieler Baurechte auf deinem Claim/Subclaim (dazu musst du innerhalb deines Claims/Subclaims stehen)

/Accesstrust [Spielername] - Gibt einem Spieler Zugriffsrechte auf Hebel, Betten, Knöpfe auf deinem Claim/Subclaim (dazu musst du innerhalb deines Claims/Subclaims stehen)

/Containertrust [Spielername] - Gibt einem Spieler Zugriffsrechte auf die Kisten, Fässer, etc auf deinem Claim/Subclaim (dazu musst du innerhalb deines Claims/Subclaims stehen)

/Permissiontrust [Spielername] - Gibt einem Spieler Rechte auf deinem Claim/Subclaim andere Leute zu trusten (aller Art) oder zu untrusten

/untrust [Spielername] - Entzieht einem Spieler sämtliche Trust-Berechtigungen auf dem Claim/Subclaim.

/untrust all - Entzieht allen Spielern sämtliche Trust-Berechtigungen auf dem Claim/Subclaim.

/trustlist - Listet auf welche Spieler welche Trust-Berechtigungen auf deinem Claim/Subclaim haben.

Statt [Spielername] kann auch *public* genommen werden. Damit gebt ihr allen Spielern diese Berechtigung.

Wenn die Trustberechtigungen auf dem Hauptclaim vergeben werden, werden diese auch auf die Subclaims übernommen. Ausgenommen sind "getrennte" Subclaims (Subclaims welche mit /restrictsubclaim belegt sind). Dort werden die Trust-Berechtigungen nicht mit übernommen.

Wenn die Trust-Berechtigungen auf einem Subclaim gesetzt werden, gelten diese auch nur für diesen Subclaim.

Claimflag Befehle

/allflags oder **/allflagslist** - Zeigt euch eine Liste von Flags an für die ihr die Berechtigungen habt diese zu setzen.

/claimflags oder **/listclaimflags** - Zeigt euch die gesetzten Flags an*.

/setclaimflag [Flagname] - Setzt eine bestimmte Flag auf eurem Claim/Subclaim.

/unsetclaimflag [Flagname] - Entfernt eine bestimmte Flag von eurem Claim/Subclaim.



*Parent Claim = Hauptclaim (sofern ihr in einem Subclaim steht), This Claim = (euer) Hauptclaim oder Subclaim, All Claims = Alle Claims, This World = Flags auf der ganzen Hauptwelt

Flags welche im Subclaim gesetzt wurden, gelten nur für den Subclaim. Flags welche auf dem Hauptclaim gesetzt wurden, gelten auch in den Subclaims (auch in "getrennten"). Flags welche auf "Allen Claims" gesetzt sind, sind Standardmäßig beim erstellen eines neuen Claims und bei allen bestehenden Claims gesetzt. Die Flags "EnterMessage" und "ExitMessage" werden überschrieben, wenn diese auf deinem Hauptclaim oder einem Subclaim neu gesetzt werden.

Claim-Flags

Was sind Claim-Flags: Flags sind Einstellungsmöglichkeiten für dein Claim/GS, welche gewisse Spielmechaniken erlauben oder verbieten. Diese funktionieren ähnlich wie die Gamerules(Spielregeln) aus Minecraft selbst. Das ermöglicht dir nach deinen Wünschen gewisse Mechaniken die im Normalfall aktiv oder inaktiv sind umzuschalten. Du kannst und musst für jeden deiner (Haupt)-Claims die Flags separat einstellen und diese können sich auch voneinander unterscheiden.

Solltest du jedoch schon Flags auf deinem Claim eingestellt haben und erstellst dann ein Subclaim in diesem Claim, so erbt dieser Subclaim auch alle Flageinstellungen. **Du kannst diese im Nachhinein auch nicht für den Subdivide individuell anpassen, außer du trennst diesen per /restrictsubclaim von deinem Hauptclaim.**

Claimflags Liste

In dieser Liste findet ihr alle Flags die ihr auf euren Claims/Subclaims setzen könnt.

AllowVillagerTrading - erlaubt das Spieler auch ohne Trustpermission mit den Villagern auf eurem Claim/Subclaim handeln können.

EnterMessage - Setzt eine Nachricht welche beim betreten des Claims im Chat erscheint. (Befehl: /setclaimflag EnterMessage [Text])

ExitMessage - Setzt eine Nachricht welche beim verlassen des Claims im Chat erscheint. (Befehl: /setclaimflag ExitMessage [Text])

NoBlockFade - Verhindert das Laub despawnt, Eis schmilzt, etc.

NoBlockForm - Verhindert das sich Schnee formen und Eis formen kann, Obsidian/Cobblestone/etc bilden kann bei Kontakt zwischen Lava und Wasser, Trockenbeton bei Kontakt mit Wasser zu Beton wird, etc.

NoCoralDeath - Verhindert das Korallen und Korallenblöcke absterben, auch wenn sie keinen Kontakt zu Wasser haben.

NoGrowth - Verhindert das Wachstum von Pflanzen.

NoIceForm - Verhindert das sich Eis bilden kann.

NoSnowForm - Verhindert das Schnee liegen bleibt wenn es schneit.

NotifyEnter - Sendet dem Claimowner eine Benachrichtigung, wenn ein Spieler seinen Claim betritt (Claimowner muss dazu auf der Hauptwelt sein)

NotifyExit - Sendet dem Claimowner eine Benachrichtigung, wenn ein Spieler seinen Claim verlässt (Claimowner muss dazu auf der Hauptwelt sein)

NoVineGrowth - Verhindert das wachsen und ausbreiten von Ranken.

ReadLecterns - Erlaubt es Spielern auch ohne Trustpermission auf Bücherständer zuzugreifen und das Buch auf diesem zu lesen, es aber nicht herauszunehmen.

RestoreGrazedGrass - Gras das von Schafen abgefressen wird, wächst sofort wieder nach.

ViewContainers - Erlaubt es Spielern auch ohne Trustpermission in Kisten, Fässer, etc zu schauen, aber nichts zu entwenden.

Ist eine Flag gesetzt, gilt diese als aktiv. Ist sie nicht gesetzt ist sie nicht aktiv.

Projektowner können auf Projektclaims leider **keine** Flags setzen. Wenn ihr eine Flag dort haben möchtet, sprecht einfach ein Staffmitglied an oder eröffnet eine Pe (/pe new). Wir setzen euch dann die gewünschte Flag!