Claim-Verwaltung

Verwaltung deines Claims/GS!

Verwaltung deines Claims/GS!

Wie du dein Claim/GS verwaltest

Das Verwaltungsmenü zeigt dir alle wichtigen grundlegenden Informationen zu deinem Claim an. Außerdem kannst du einige Sachen direkt Anklicken um sie einzustellen:

Name:

- Zeigt den aktuellen Namen dieses Claims an.
- Per Klick auf den Namen kannst du im Chat einen Namen für deinen Claim festlegen. Funktioniert auch mit **/claimname** *[Name]*
- Per Klick oder mit dem Befehl **/claimname clear** entfernbar.

Welt:

- Zeigt dir **immer** *AyoCraft* an.

Bereich:

- Zeigt die **Größe** deines Grundstücks/Claims als **Fläche** an.

Größe:

- Zeigt die **Blockanzahl** an, die der Claim von deinen zur Vefügung stehenden Blöcken benötigt.

Eigentümer:

- Zeigt den Namen des **Claimbesitzers** an.

Typ:

- **2D** - Ein Basisgrundstück ist immer 2D, bedeutet es ist auf **jeder Höhe** gesichert und hängt nur von der Fläche ab
- **3D** - Ein Subdivision-Claim kann sowohl 2D als auch 3D sein. 3D bedeutet, dass der Claim und die ausgewählte Fläche nur in den **ausgewählten Höhen** (z.B. nur von y=63 bis y=70) vorhanden ist und auf allen anderen Höhen nicht mehr.
- **[ADMIN]** - Wenn **rot** markiert, zeigt es einem an, dass dieser Claim ein von Admins erstellter Claim ist.
- **[BASIC]** - Wenn **gelb** markiert, zeigt es einem an, dass dieser Claim ein normaler User Claim ist.
- **[SUBDIVIDE]** - Wenn **türkis** markiert, zeigt es einem an, dass dieser Claim ein "Unterclaim" eines "darüberliegenden" (Haupt)Claims ist. Auch Subdivisons genannt.
- **[TOWN]** - Wenn **grün** markiert, zeigt es einem an, dass dieser Claim ein Projekt-Claim ist.
- Du kannst keine dieser Einstellungen im Nachhinein ändern, sondern sie entstehen beim Claim Erstellen von selbst.

Vererben:

- Bleibt immer **ON** - bedeutet, dass Unterclaims/Subdivides diese Claims die EInstellungen und Flags von diesem Erben.

Abgelaufen/zu Verkaufen:

- Bleiben immer auf **NEIN** und sind nicht änderbar. Eure Claims sind **nicht** verkaufbar und laufen **nicht** ab.

Raid:

- Bleibt immer auf **OFF** und kann nicht geändert werden. Raids finden so oder so nicht statt.

Nachrichten ausschalten:

- **ON** - Nicht berechtigte User sehen **eine** Meldung im Chat, wenn sie etwas tun was ihnen nicht gestattet ist auf dem Claim.
- **OFF** - Nicht berechtigte User sehen **keine** Meldung im Chat, wenn sie etwas tun was ihnen nicht gestattet ist auf dem Claim.

Klick auf **[Zugriffsberechtigte]**:

- Zeigt eine Liste aller Spieler an, die auf diesem Claim mit allen Blöcken**, außer Inventarblöcken**, **interagieren** können. (unter anderem z.B. Falltür **ja**, Kiste **nein**)
- Spieler in der Liste können über das **[**x**]** entfernt oder über das **[+]** hinzugefügt werden, dies wird einem dann weiter erklärt. Es funktioniert jedoch nur einzelne Player/Spieler und keine Group/Gruppe.
- Genauere Informationen in ClaimBerechtigungen

Klick auf **[Container]**:

- Zeigt eine Liste aller Spieler an, die auf diesem Claim mit allen Blöcken, **auch Inventarblöcken, interagieren** können. (unter anderem z.B. Falltür **ja**, Kiste **ja)**
- Spieler in der Liste können über das **[x]** entfernt oder über das **[+]** hinzugefügt werden, dies wird einem dann weiter erklärt. Es funktioniert jedoch nur einzelne Player/Spieler und keine Group/Gruppe.
- Genauere Informationen in ClaimBerechtigungen

Klick auf **[Bauberechtigte]**:

- Zeigt eine Liste aller Spieler an, die auf diesem Claim mit **allen** Blöcken interagieren, sowie Blöcke **bauen und abbauen** können.
- Spieler in der Liste können über das **[x]** entfernt oder über das **[+]** hinzugefügt werden, dies wird einem dann weiter erklärt. Es funktioniert jedoch nur einzelne Player/Spieler und keine Group/Gruppe.
- Genauere Informationen in ClaimBerechtigungen

Klick auf **[Verwalter]**:

- Zeigt eine Liste aller Spieler an, die auf diesem Claim mit **allen** Blöcken interagieren, sowie Blöcke **bauen und abbauen** können und die zusätzlich die Möglichkeit haben Claim-Einstellungen zu verändern. (Kein Verändern der Claim Größe möglich.)
- Spieler in der Liste können über das **[x]** entfernt oder über das **[+]** hinzugefügt werden, dies wird einem dann weiter erklärt. Es funktioniert jedoch nur einzelne Player/Spieler und keine Group/Gruppe.
- Genauere Informationen in ClaimBerechtigungen

Begrüßung:

- Erst ab **Bronze-Premium** und aufwärts verfügbar!
- Zeigt euch die aktuelle Begrüßungsnachricht an, welche einem Spieler gezeigt wird, wenn er den Claim betritt.
- Ist per Klick oder Befehl veränderbar**.** z.B.: **/claimgreeting** *[Begrüßungsnachricht deiner Wahl]* (Nur wenn du auf dem Claim stehst ausführbar)
- Die Nachricht ist wieder per Klick oder über **/claimgreeting clear** entferbar!

Verlassen:

- Erst ab **Bronze-Premium** und aufwärts verfügbar!
- Zeigt euch die aktuelle Abschiedsnachricht an, welche einem Spieler gezeigt wird, wenn er den Claim verlässt.
- Ist per Klick oder Befehl veränderbar**.** z.B.: **/claimfarewell** *[Abschiedsnachricht deiner Wahl]* (Nur wenn du auf dem Claim stehst ausführbar)
- Die Nachricht ist wieder per Klick oder über **/claimfarewell clear** entferbar!

Nördliche Ecke:

- Zeigt dir die Koordinaten der beiden nördlichen Eckpunkte dieses Claims an.

Südliche Ecke:

- Zeigt dir die Koordinaten der beiden südlichen Eckpunkte dieses Claims an.