

Creative-Welt

Alles rund um die Creativewelt.

Alle User können sich anfangs einen neuen [claim](#), unabhängig von den claims auf anderen welten, erstellen.

Besonderheit der Welt:

- Dauerhafter [Creative](#)-Mode
- Initial [claim](#) Blöcke sind 10000.
- Pro Stunde wird 1 Block dazu addiert. (Hier zählt aktivität auf der Welt)
- Mit einer PE lässt sich kostenlos eine Erweiterung beantragen, sofern Baufortschritt erkennbar ist.
- Mögliche Übertragung des Grundstückes auf die Hauptwelt.
 1. Standardpreis der Übertragung sind 5000 Pixel
 2. Dazu kommen, der Grundstückspreis (4px pro Block abzüglich der 2500 Standardblöcke)
 3. Desweiteren wird auch der Wert aller gebauten Blöcke ermittelt und hinzugerechnet.
- Mit `/cap claim` lässt sich ermitteln, wie teuer der eigene [Claim](#) ist. Der Befehl funktioniert nur im eigenen [Claim](#).
- Mit einer PE lässt sich ebenfalls ein weiteres [Grundstück](#) beantragen, sofern das erste fertig ist.
- Inventare sowie Inventare von jeglichen Blöcken (Truhen, Öfen, etc.) werden nicht mit kopiert.
- Entities, wie Armorstands und Bilder/Rahmen/ werden nicht mit kopiert.
- Mobs sind komplett deaktiviert
- Farmen sind weder erlaubt noch sinnvoll.
- Redstoneschaltungen die über Geheimtüren, Lichtmechanismen oder ähnliches hinaus gehen sind ebenfalls nicht erlaubt.