

# Preisliste

Preisliste für Staffdienstleistungen und ähnliches

## 1. Grundstücke/Lizenzen

Erstes Grundstück: **2500** Blöcke, von [Anfang](#) an vorhanden und **Gratis**

Erweiterungen: **4 Pixel pro Block**

Weiteres Grundstück: **Gratis** (bedarf Genehmigung durch den Staff)

## 2. Protections (Regionen)

Erster [Claim](#) ab dem User-Rang und **Gratis**

Weiterer [Claim](#) **gratis**, per Petition beim Staff zu beantragen

## 3. Projekte

Baufläche: **Gratis**

[Claim](#): **Gratis**

Erweiterungen: **Gratis**

Gründung: **Gratis**

Weitere Informationen zu Projekten findet ihr hier [Gründung](#)

## 4. Staffdienstleistungen

Spawner versetzen: **2.000 Pixel**

### 4.1 Worldeditdienstleistungen

Fließendes Wasser in stehendes Wasser ändern: **Gratis**

Austrocknen von Gewässern: **5.000 Pixel, 15.000, 30.000 oder 60.000 Pixel** je nach Größe der Wasserfläche. (zu erfragen beim Staffteam)

Verschieben von Grundstücken oder einzelnen Gebäuden bis zu 10 Blöcken: **15.000 Pixel**

Ausheben von Kellern: **1 Pixel/Block** bei einem Mindestpreis **25.000 Pixel**

Grundstücksabriss für Umzug: Der erste Abriss ist **gratis**, jeder weitere kostet **30.000 Pixel**

## **5. Mall/Einkaufszentrum**

Miete für **2 Wochen: 4.000 Pixel** (Alle 2 Wochen am Versteigerungstag fällig! Infos vor dem Einkaufszentrum).

## **6. Flags**

Flags für die verschiedenen Mobtypen (**60.000 Pixel** pro Flag)

**ambient-spawn:** Verhindert das Spawnen von Fledermäusen, Bienen usw.

**animal-spawn:** Verhindert das Spawnen von friedlichen und neutralen Tieren

**aquatic-spawn:** Verhindert das Spawnen von allen Wasserbewohnern außer Ertrunkenen

**monster-spawn:** Verhindert das Spawnen von feindlichen Mobs