

Villager

Was unsere Dorfbewohner so handeln!

Wie kommst du an Villager?

Zugriff auf die Villager Spawneier habt ihr durch den Votepointshop. Für 50 Votepoints könnt ihr dort ein Villager erhalten und mit diesem dann mit etwas Aufwand genau den Villager erzeugen den ihr euch wünscht.

Unser angepasstes Villagersystem

- Dorfbewohnerzombies werden **nicht spawnen** und können **nicht** in Villager **umgewandelt** werden. (**Nur** durch Votepointshop erhältlich)
- Villager können sich **nicht** vermehren.
- **Angepasste** und **selbst hinzugefügte** Handelsangebote
- Alles andere ist wie in **Vanilla** Minecraft!

Das Villagersystem und die angepassten Preise geben euch die Möglichkeit **Mending** zu erhalten ohne auf das Glück des Angelns zu hoffen und ohne damit den Markt zu überfluten.

Die [Dorfbewohner](#) und ihr Angebote:

Preise nicht aktuell!

[Bauer](#)

[Bibliothekar](#)

[Fischer](#)

[Fleischer](#)

[Geistlicher](#)

[Gerber](#)

[Grobschmied](#)

[Kartograf](#)

[Maurer](#)

[Panzermacher](#)

[Pfeilmacher](#)

[Schäfer](#)

[Waffenschmied](#)

Villager haben **nicht** garantiert jedes dieser Angebote. Auf der jeweiligen Stufe des Villagers werden immer nur einige der vorhanden Angebote aus dem Angebotspool dieser Stufe herausgenommen und sind demzufolge handelbar. Daher hat nicht jeder Villager jedes Angebote aus seinem Beruf.

Bedenkt dabei, dass einige dieser Änderungen über Multiplikatoren geschehen, daher können scheinbar unverhältnismäßige Angebote dabei sein. Jedoch haben wir versucht die wichtigsten Angebote mit Bedacht zu wählen und einzustellen.

Außerdem können durch **aktives Handeln** oder den **Raids und deren "Helden" Effekt** deutliche **Rabatte** auf die Angebote gewährt werden durch die Villager.

Votet also fleißig um euer kleines eigenes Handelsviertel aufzubauen. Beachtet dabei jedoch noch immer die [Regeln](#), dass nur 5 Villager auf eurem [claim](#) erlaubt sind.