

# Claim-Subdivides

## Was sind Subdivides?

[Subdivides](#) sind quasi Claims in Claims. Ihr könnt somit euer [Claim](#)/GS in einzelne Teilstücke unterteilen. Das ermöglicht euch einzelne Gebiete in eurem [Claim](#) unterschiedlich zu bearbeiten. Damit ist es euch möglich lediglich Spieler auf gewisse Gebiete zu berechnen. Damit könnt ihr zum Beispiel Keller ausheben lassen, eure Farmen zur Verfügung stellen oder euer Kistenlager nur für euch sichern, ohne dass ihr euch Gedanken machen müsst, dass jemand etwas zerstört.

Ein [Subdivide](#) ist also genauso ein [Claim](#) und wird daher mit den gleichen Befehlen bearbeitet.

Das Ändern von [Flags](#) auf [Subdivides](#) ist bisher **noch nicht** möglich! [Subdivides](#) werden **bisher** immer die gleichen Flageinstellungen übernehmen wie der Hauptclaim und diese auch behalten. Ändert ihr eine Flageinstellungen im Hauptclaim, dann ändern sich diese Einstellungen auch in allen [Subdivides](#) dieses Hauptclaims.

## Wie erstelle ich einen Subdivide?

1. Ihr benötigt das **ClaimTool** bzw. die Goldschaufel
2. Nehmt das **ClaimTool** in die Hand und nehmt diese erst wieder aus der Hand, wenn ihr fertig seid.
3. **/modesubdivide** eingeben. Solltet ihr die Schaufel zwischenzeitlich aus der Hand legen, dann seid ihr wieder im **/modebasic**.
4. **/cuboid** zum Umschalten zwischen 2D-Mode und 3D-Mode. Zeigt euch danach im Chat an, welcher Modus aktiv ist.
  1. **2D-Mode:** Wenn ihr einen [Subdivide](#) erstellen wollt, der eine Fläche über die **gesamte** Höhe (0-255) nutzt.
  2. **3D-Mode:** Wenn ihr einen [Subdivide](#) erstellen wollt, der eine Fläche über eine von euch selbst gewählte Höhe nutzt. (z.B. Nur ein Zimmer im Haus mit lediglich 4 Block Höhe)
5. Nun klickt ihr mit immer noch dem [Claim](#) Tool in der Hand, die erste gewünschte Ecke eures [Subdivides](#) an. Danach die entsprechende diagonal gegenüberliegende Ecke.
  1. **Achtung:** Die Eckpunkte dürfen **nicht** auf der Grenze des Hauptclaims/eines anderen [Subdivides](#) liegen.
  2. **Im 2D-Mode:** Die Höhe der angeklickten Eckpunkte spielt **keine** Rolle.
  3. **Im 3D-Mode:** Die Höhe der angeklickten Eckpunkte muss den gewünschten Höhen eures [Subdivides](#) entsprechen.
    1. Wenn ihr ein [Subdivide](#) von Höhe 64 bis 69 haben möchtet, dann muss Eckpunkt eins auf Höhe 64 und Eckpunkt zwei auf Höhe 69 sein oder eben umgekehrt.
  4. Solltet ihr eine Fehlermeldung im Chat bekommen lest diese durch und versucht es nochmal. Wahrscheinlich versucht ihr dann einen [Subdivide](#) außerhalb eures Hauptclaims zu erstellen oder dieser [Subdivide](#) würde einen anderen [Subdivide](#) überlappen.  
[Mögliche Fehlermeldung](#)
6. Fertig, euer [Subdivide](#) ist nun erstellt. Ihr seht diesen auch mit Hilfe des Inspect-Tool. Die Ecken eines [Subdivides](#) sind mit **weißer Wolle** und **Eisenblöcke** markiert.  
[Markierung eines Subdivides](#)

## Wie bearbeite ich einen Subdivide?

1. Sucht euren [Subdivide](#) mit Hilfe des Inspect-Tool. Die Ecken werden euch mit weißer Wolle und einem Eisenblock angezeigt.
2. Stellt euch in diesen Bereich und bearbeitet diesen [Claim/Subdivides](#) wie es bei [/claiminfo](#) oder [ClaimBerechtigungen](#) beschrieben ist. Dort ist genau beschrieben wie ihr Spieler hinzufügt oder einzelne Einstellungen des Claims ändert.
  1. **Tipp:** Benennt **all** eure Claims, auch eure [Subdivides](#) für eine bessere Übersichtlichkeit!
    1. Im entsprechenden [Claim](#) stehen und [/claimname \[Name\]](#) eingeben.
  2. Stellt immer sicher, dass ihr **im richtigen** [Claim/Subdivides](#) steht den ihr bearbeiten wollt!
    1. Mit [/claiminfo](#) könnt ihr überprüfen ob ihr in eurem [Subdivide](#) steht. Entweder ihr erkennt es am selbst gesetzten Namen oder daran, dass bei Typ [\[Subdivision\]](#) ausgewählt ist.

## Wie verändere ich die Größe eines [Subdivides](#)?

### Ihr könnt dafür eine von 2 Varianten nutzen:

#### 1. Per Ecken anklicken und verschieben:

[Ecken anklicken und Verschieben](#)

#### 2. Per [Befehl](#):

[Per Befehl](#)

## Wie lösche ich einen [Subdivide](#)?

Dies ist aktuell noch nicht möglich, da euch dies sonst auch erlauben würden euren Hauptclaim zu löschen. Dies würde zu einigen Problemen führen.

Daher habt ihr für nicht mehr gebrauchte/falsche [Subdivides](#) folgende Möglichkeiten:

1. Behaltet ihn und verschiebt ihn bei Bedarf immer wieder an die richtige Stelle und ändern je nach Bedarf die [ClaimBerechtigungen](#) dieses [Subdivides](#). Das **Verschieben** ist durch das beschriebene **Verkleinern** und **Vergrößern** eines [Subdivides](#) und etwas **Geschick** möglich.
2. Eröffnet eine PE innerhalb des im besten Fall **benannten** [Subdivides](#) mit:  
*[/pe new](#) Bitte den [Subdivide](#) [Namen des [Subdivides](#)] löschen.*

## Ihr kommt gar nicht zurecht oder habt Fehler gemacht?

Solltet ihr gar nicht durchsehen und benötigt unbedingt einen [Subdivide](#), dann könnt ihr einerseits im Chat fragen. Euch werden bestimmt Leute helfen und es euch erklären können, die es schon etwas öfter gemacht haben. Andererseits könnt ihr auch jeder Zeit einen Staffler ansprechen und dort nach Hilfe oder Erklärungen fragen.

Falls ihr bereits einige falsche [Subdivides](#) erstellt habt beim Versuch den Richtigen zu erstellen, dann scheut euch nicht und sprecht einen **Mod oder höher** an. Dieser wird euch dann helfen können und die falschen [Subdivides](#)

direkt entfernen.

[Tipp für Fortgeschrittene](#)